

Användarmanual Game Limiter

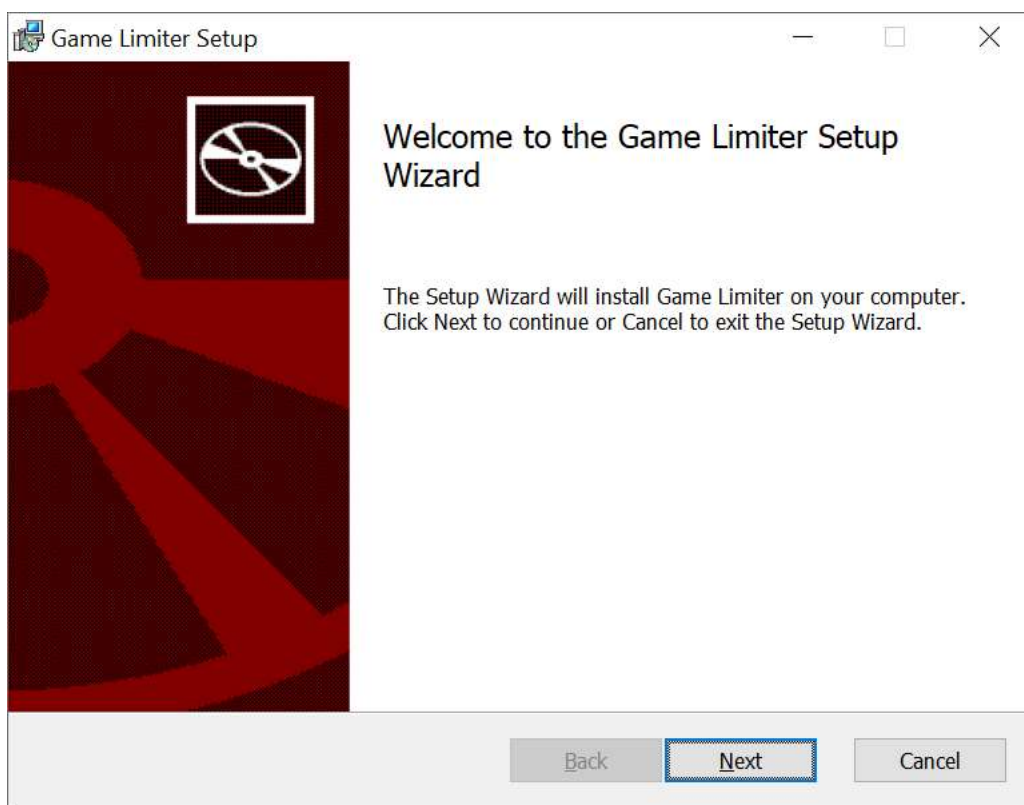
Följande manual är på svenska men finns även tillgänglig på engelska.

Nerladdning och installation

Ladda ner senaste versionen från Amazeit.se under Software. Om du har en tidigare version installerad, av-installera den först, innan du börjar med installation av den nyligen nerladdade versionen.

Kör *Game Limiter Setup.msi* filen för att installera programmet, som administratör ifall du inte är inloggad i Windows med ett administratörskonto. Annars kommer Windows be dig om lösenord för ett administrationskonto.

När installations-wizarden drar i gång, följ den genom den guidade processen. Ändra till annan installations-plats om så önskas, läs och kryssa i rutan att du har läst och godkänner EULA (End User License Agreement) för att få installera applikationen och följ sedan installations-wizarden tills installationen är klar.

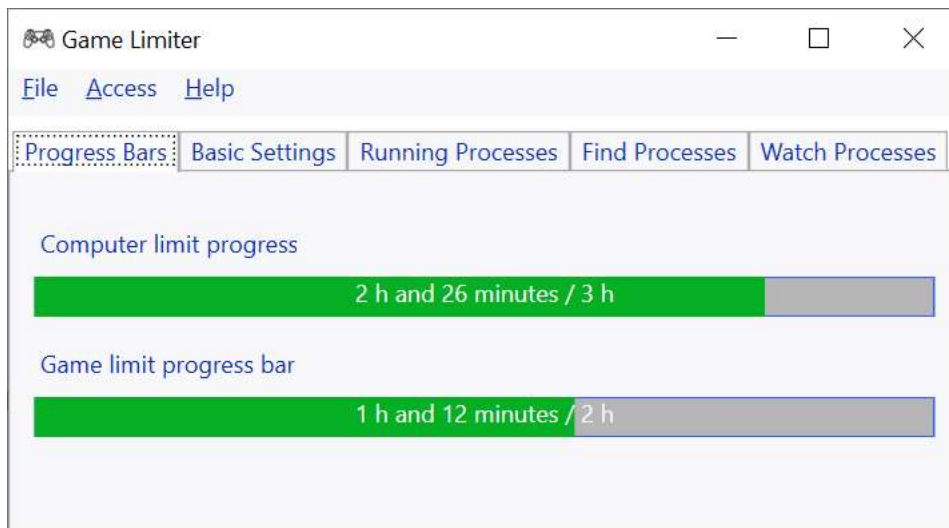


Användande

Syftet med applikationen är att begränsa speltiden för användaren på ett sådant sätt att det ändå är möjligt att göra annat med datorn, efter att speltiden är slut. Men om användaren försöker spela fler spel när speltiden är slut stängs datorn av. När den totala datortiden är slut stängs datorn av.

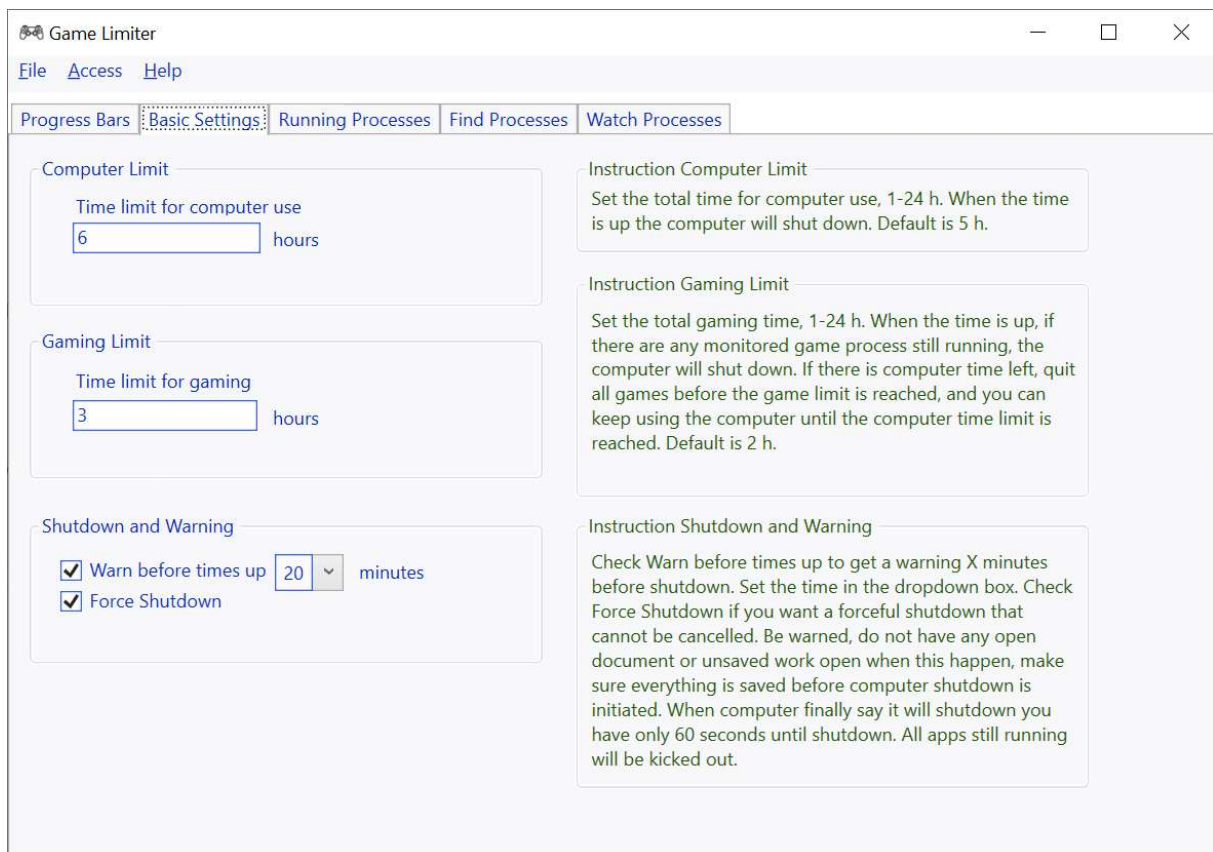
Progress Bars

Här ser man, med hjälp av två progress-bars, hur mycket tid som man har kvar av den totala tiden, för såväl datoranvändande som speltid. Detta är det normala visningsläget när alla inställningar är gjorda. Har man flera skärmar och spelar på en skärm kan man ha Game Limiter appen i detta visningsläge på en av de övriga skärmarna för att hela tiden lätt kunna snegla på tiden som är kvar.



Basic Settings

Här ställer du in tid för datoranvändande och speltid. Du ställer även in om du vill bli varnad när tiden börjar närma sig sitt slut, för såväl datoranvändandet som speltiden.



Computer Limit

Computer Limit är inställning i timmar för hur länge man kan använda datorn per dygn innan den stängs av. Datoranvändningstiden bör alltid vara längre än speltiden för annars kan man inte använda upp all speltid innan datortiden tar slut, och då stängs datorn av.

Gaming Limit

Gaming Limit är inställning för hur lång tid i timmar man kan spela spel innan datorn stängs av. Om man slår av alla spel (processer) som bevakas innan tiden är slut så kommer inte datorn att slås av

vilket gör att man kan fortsätta använda den ifall man har kvar tid för dator-användande (*Computer Limit*).

Shutdown and Warning

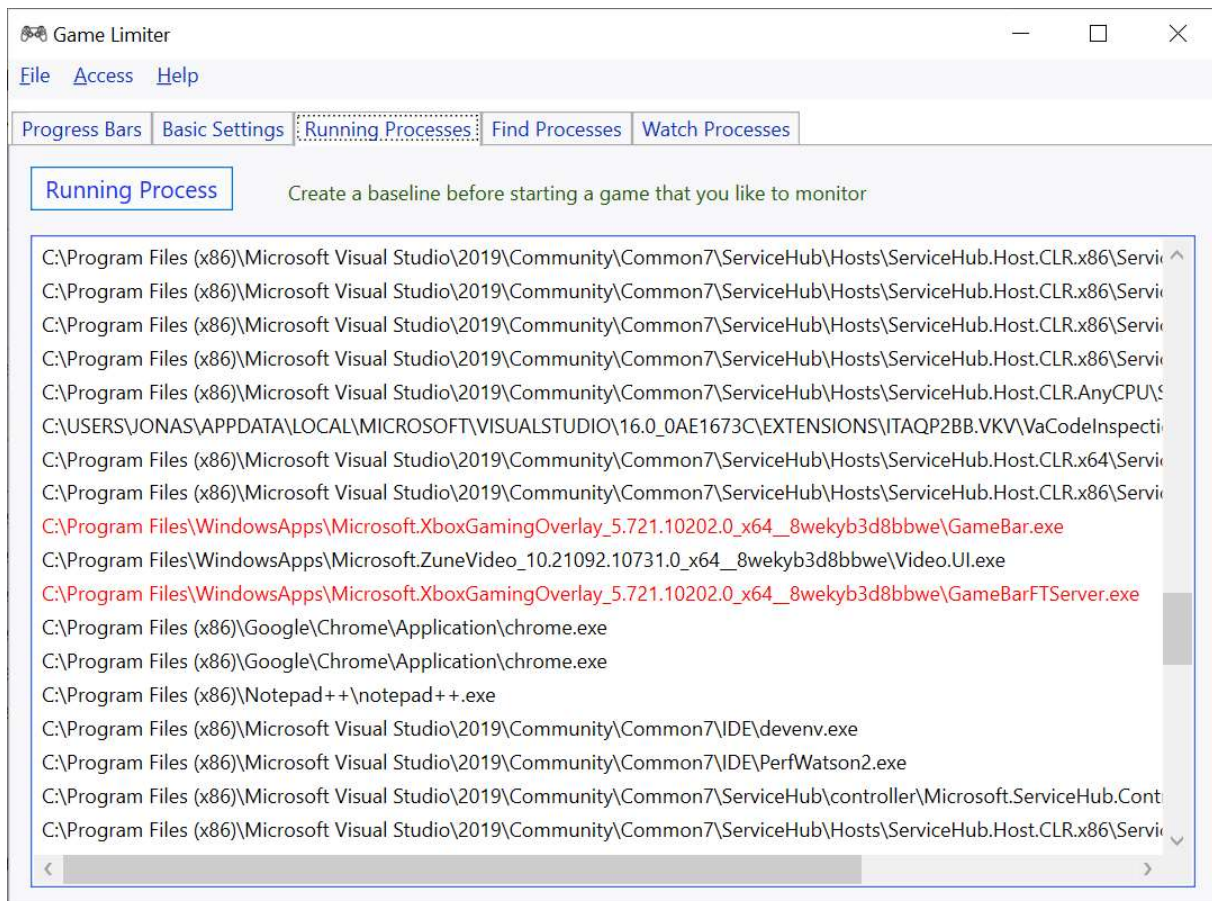
Shutdown and Warning, här kan användaren ställa in om hen vill få en varning innan dator eller speltid är slut. Det går även att ställa in hur många minuter innan tiden är slut man vill bli varnad. Man får en varning för speltid och en för datortid. Exempel. Man har ställt in 5 timmar på datortid och 2 timmar på speltid samt att man vill ha en varning och man vill få den 15 minuter innan tiden är slut. Då kommer första varningen när man spelat i 1 timme och 45 minuter. Om inte spelet slås av innan gränsen 2 timmar är nådd kommer datorn att stängas av. Om användaren vill fortsätta använda datorn kan hen alltså stänga av spelet och lugnt jobba vidare med datorn och göra annat, fram till det totala användandet av datorn nått 4 timmar och 45 minuter, då kommer nästa varning. Om inte datorn är avsläckt innan tiden gått ut (5 h i det här exemplet) kommer datorn att stängas av automatiskt.

Force Shutdown

Force Shutdown ska användas med försiktighet då data kan gå förlorat i värsta fall. Men utan *Force Shutdown* går det normalt att avbryta avstängningsprocessen. Har man till exempel öppna dokument och filer som inte är sparade kommer en vanlig Shutdown, utan Force, fråga om du vill avbryta Shutdown och spara ditt jobb först. Har du däremot *Force Shutdown* ikryssat så kommer Windows ge varje applikation några sekunder på sig att stänga ner sig och sen sparka ut de applikationer som inte svarat vilket gör att arbete kan gå förlorat. Till exempel om du har börjat jobba på ett dokument i Word och ännu inte sparat första gången så att filen har ett namn, vilket kommer göra att Word frågar användaren efter ett filnamn. Word och andra Office appar auto-sparar dock allt ditt arbete i temporära filer numera men det finns appar som inte gör det. Så förstå denna funktion och dess risker innan du använder den. För att appen ska fungera som tänkt och kunna kontrollera avstängning av datorn vid användande krävs *Force Shutdown* och auto-start.

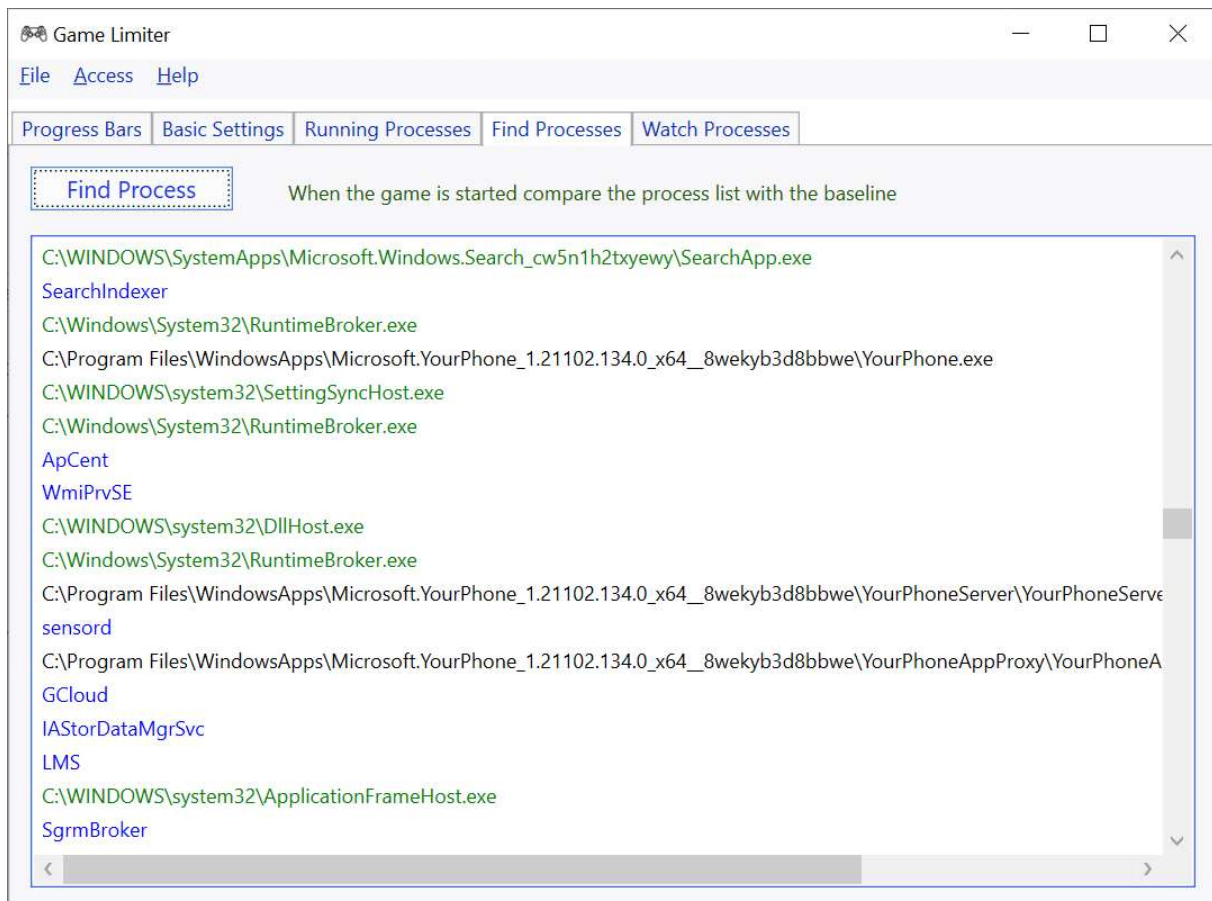
Running Processes

För att hitta spel, som du vill bevaka, börjar du med att göra en sökning av de processer som körs på datorn, just nu, genom att trycka på *Running Processes*, innan du startar ett spel. Då listas alla processer som körs just nu. Om någon av dessa processer misstänks vara ett spel eller en spelrelaterad process markeras den i rött och kopieras över till *Watch Processes*. Beroende på inställningar i den avancerade inställningsmenyn *Advanced Settings* kommer processer som misstänks vara system och/eller Windows-processer markeras i grönt och blått alternativt filtreras ut och inte visas i detta fönster. Se inställningar i *Advanced Settings* för vidare information. Nu har du skapat en *Baseline*.



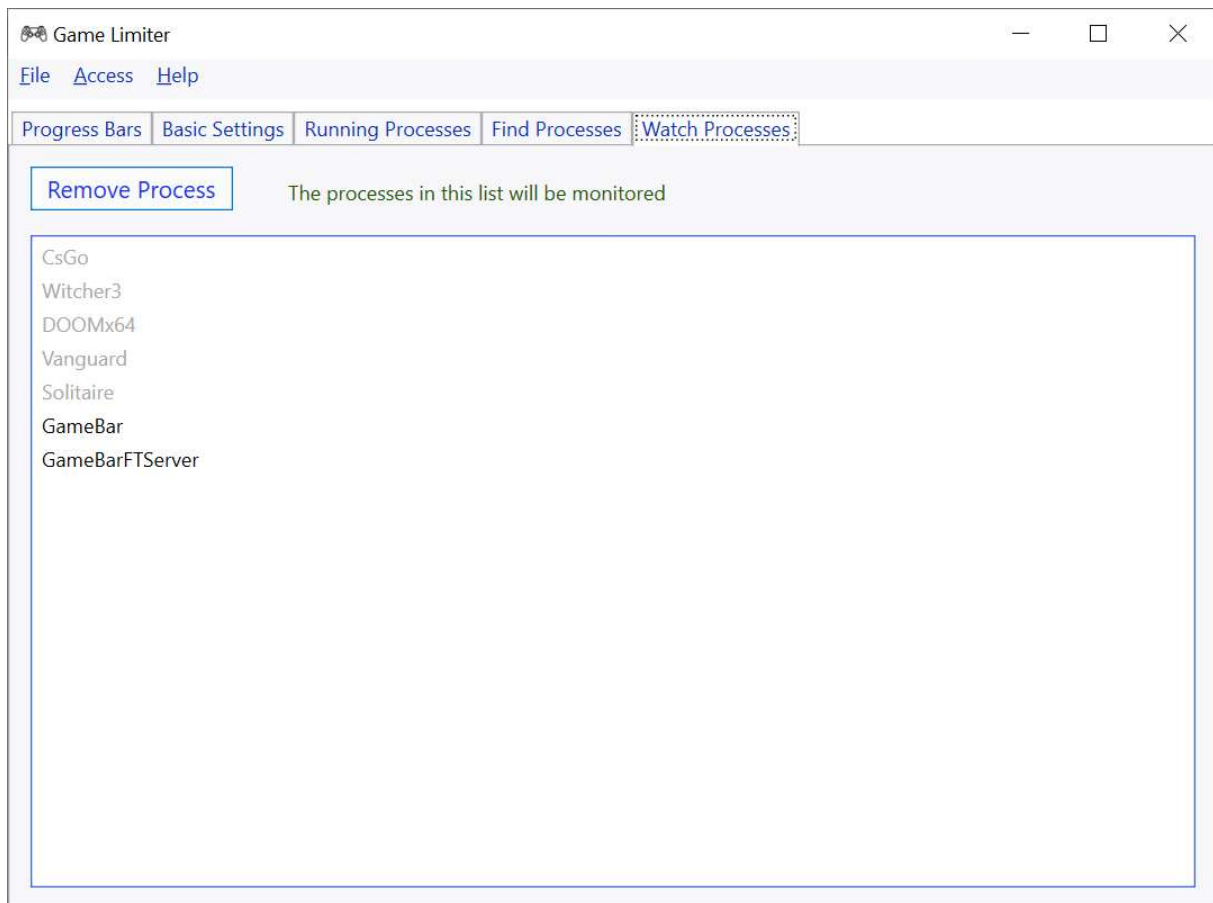
Find Process

Den första sökningen efter processer skapar en så kallad *Baseline* som nästa sökning jämförs mot. Efter att du har en *Baseline* kan du dra i gång det spelet du vill *Game Limiter* ska bevaka, vänta ett tag tills spelet har hunnit start och tryck sedan på *Find Process* under fliken *Find Processes*. Nu kommer alla processer som körs, just nu, att listas i fönstret och de som misstänks höra till ett spel samt de som diffar från tidigare tagna *Baseline* kommer att kopieras över i *Watch Processes* fönstret.



Watch Processes

I *Watch Processes* fönstret kan du se de processer som *Game Limiter* bevakar för tillfället och om de är i gång (alive) eller inte. Det går även här att ta bort de processer som man inte vill bevakas vilket kan vara lämpligt om man till exempel drar i gång ett spel via en plattform som *Epic* eller *Steam*, så vill man kanske inte bevakas spel-plattformens egna processer, då det ju inte egentligen är ett spel och en del av dem dessutom auto-startar med Windows. Även andra processer som anti-cheat, som dras i gång samtidigt som spelet kan hamna här. Ibland kan det vara bra att låta de övriga processerna ligga kvar och bli bevakade, som ifall själva spel-processen inte dyker upp här då den körs i en host-process eller är dold, men i de flesta fall är det bättre att ta bort dem. Det avgör du själv. Det är dock viktigt att man inte har processer som auto-startar med Windows här, under bevakning, utan bara processer som startar med de program man vill bevakas.



Man kan även se att några av processerna inte är (alive) i detta fönster, se bilden ovan. De är gråmarkerade. De som är svarta är processer som körs nu, eller vid senaste uppdatering. Detta fönster uppdateras en gång i minuten när det är valt, inte annars. Vill du ändra så att du ser vilka processer som körs så görs detta i menyn *Advanced Settings*.

Menyer

Den översta menyraden i applikationen innehåller några ytterligare funktioner samt även lite information om appen och dess utgivare.

Advanced Settings

I *Advanced Settings* finns några inställningar för såväl GUI som systemet. *GUI settings* (Graphical User Interface) är inställningar som påverkar hur data presenteras för dig som användare. *System settings* är systeminställningar som påverkar hur appen beter sig men de har ingen synlig påverkan på GUI:t.



GUI settings

- Filter: Show no system and Windows processes
- Show if process alive
- Automatic resize window

System settings

- Log error to file
- Automatic start-up (on Windows start-up)

Cancel OK

GUI Settings

Följande inställningar för att anpassa användargränssnitten kan göras.

Filter: Show no system and Windows processes

Med filtret aktivt kommer inte någon av process-fönstren att visa processer som blivit identifierade som troligtvis system och/eller Windows-processer. Detta minskar normalt sett radikalt listan för processer som skrivs ut i fönstret vilket gör det lite lättare att ögna igenom alla processer. Vill du dock se även dessa processer så avmarkerar du rutan och de kommer att synas i färgen blå eller grönt, beroende på hur processerna blivit identifierad. Blå processer har ingen sökväg och gröna processer har identifierats med systemlistan.

Show if process alive

Välj om du vill se vilka processer av de som bevakas som är i gång (alive) just nu. Fönstret uppdateras en gång i minuten då de är valt, i visningsläge (fokus). Processer i livet är svarta och döda processer är gråmarkerade. Avmarkera checkboxen om du vill att alla processer i *Watch Processes* ska skrivas ut i svart. Gråmarkerade processer går fortfarande att markera och ta bort med knappen *Remove Process*. De processer som ligger kvar i *Watch Processes* skrivs ner till en fil och läses in igen vid nästa programstart.

Automatic resize window

Välj om du vill att fönstret ska ändra storlek automatiskt vid byte av flik, för att anpassa sig till innehållet, avmarkera annars.

System settings

Följande systeminställningar kan göras.

Log error to file

Markera och appen kommer skriva ner fel till en error-fil. **ErrorLogg.txt**

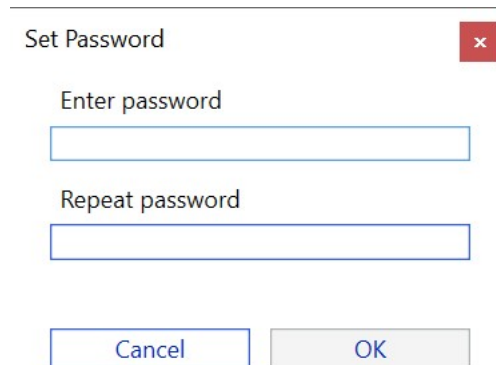
Automatic start-up (on Windows start-up)

Markera för varje användare som du vill att appen ska auto-starta med Windows. Avmarkera och autostart tas bort. Autostarten är en Windowsfunktion och kan slå av, eller på, på andra sätt, bland annat av en administratör. För att appen ska fungera som tänkt och kunna kontrollera avstängning av

datorn vid användande krävs auto-start. Den tänkta användaren som behöver hjälp med att kontrollera speltiden bör använda ett vanligt användarkonto (Windows User account).

Set Password

För att kunna låsa gränssnittet krävs ett lösenord. Sätt detta genom att upprepa samma lösenord två gånger i fönstret *Set Password* och godkänn genom att trycka på OK knappen. Matchar inte lösenorden får du en varning och OK knappen blir utgråad. När lösenorden stämmer överens försvinner varningen och det blir möjligt att trycka på OK knappen. Nu är lösenordet satt.



Set Password ×

Enter password

Repeat password

Cancel OK

Lock and Unlock

För att låsa gränssnittet krävs ett lösenord, sen går det att låsa så att ändringar inte längre kan göras. Appen jobbar dock på som vanligt, och kollar alla processer en gång i minuten, och det går att ändra visningsläge, även om det normala visningsläget är första fliken, *Progress Bars*, där man kan se hur mycket tid som gått och hur mycket tid man har kvar för såväl datoranvändande som speltid. Men om man har slutat spela och ser att progress-baren för spel fortfarande uppdateras så kan man kika in under *Watch Processes* för att se vilken process som är i livet (alive), förutsatt att man checkat i den funktionen i *Advanced Settings*.

Instructions (Help text)

Visa mörkgrön hjälptext på utvalda ställen i appen, avmarkera för ett renare interface.

About

Information om appen och utgivaren, version och datum för denna release är av vikt om du vill rapportera in en bugg till exempel. Det står även *Beta* efter versionsnummer så länge appen är i Beta-stadiet och en beta har begränsad funktionstid på max 90 dagar, sen slutar den att fungera. Appen låser sig totalt efter 90 dagar och inga funktioner är tillgängliga. Du får dock en varning några dagar innan detta händer, att det är hög tid att ladda ner en ny version. Gör då så, så fort du kan, och installera den senaste versionen.

Exit

Om du väljer att stänga ner applikationen via *Exit*, får du En möjlighet att mata in rätt lösenord och om du matar in rätt lösenord stänger bara appen ned, annars stänger datorn ned. Försöker du stänga ner med krysset eller sparka ut appen stänger datorn ned. Det är klart att det går att ta sig runt denna förhållandevis enkla säkerhet om man är administratör men med ett vanligt användarkonto är det betydligt besvärligare, vilket är den tilltänkta användaren för den här appen.

Filer

SystemList.json är en fil som innehåller nyckelord för att känna igen systemprocesser. Denna fil skapas vid första uppstart.

GameList.Json är en fil som innehåller nyckelord för att känna igen spelprocesser. Denna fil skapas vid första uppstart.

ProcessList.json är en fil som innehåller de processer användaren valt att bevaka. Denna fil skapas vid första uppstart.

GameLimiterSettings.json är en fil som innehåller flertal system-inställningar. Denna fil skapas vid första uppstart.

ErrorLogg.txt är en fil som innehåller en logg över felmeddelande där varje meddelande har ett datum. Denna fil skriv bara ner till filsystemet om något fel uppstår.

Ett ord från författaren

Jag hoppas att ni har mycket nytta med den här applikationen och att den kan hjälpa er att behålla den harmoniska och familjära stämning varje familj behöver och förtjänar för att kunna varva ner och ladda batterierna hemmavid, för att klara av det stressiga och snabbt rörande samhälle vi alla lever i, i dag, genom att reducera antalet gräl och tillfällen då föräldrarna måste agera polis. Lycka till!

Skulle du upptäcka några fel och/eller buggar så meddela mig gärna. Jag tar självklart tacksamt även emot förslag på förbättringar. Om du registrerar en användare på sidan Amazeit.se får du tillgång till mina kontaktuppgifter. Det kan du göra under *Login*.